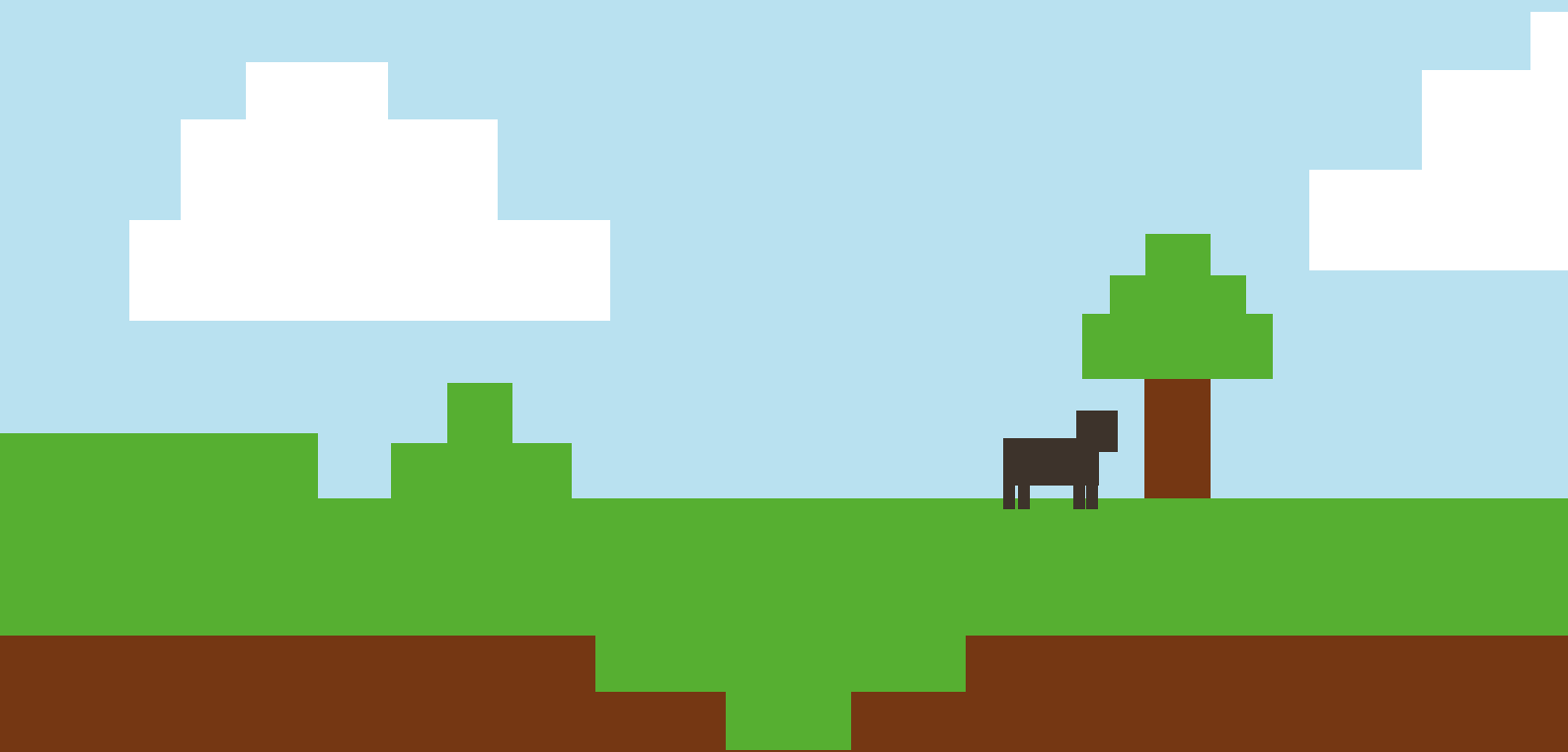




MINECRAFT

SAE W5106

GESTION DE PROJET POUR
UNE RECOMMANDATION
NUMÉRIQUE D'UN SITE WEB
MINECRAFT

Riyad AYOUB,
Loann BOUILLON--JOFFRES,
Lidia TOUNSI,
Zhanna URYKHANIAN

PRODUIRE UN SITE WEB

Analyse de la demande
et planification du
projet

Détermination
objectif site

Etude des besoins
des utilisateurs

Vérification des
ressources
disponibles

Rédaction de la
charte de projet

Analyse cahier
des charges

Recherche d'une DA
en accord avec le
client

Wireframes et
réalisation de la
maquette

Validation avec le
client du début du
projet

Conception

Développement
front-end

Accueil : rédaction
textes et mise en
place du contenu

Données : mise en
page du tableau avec
fichier .json

Galerie :
Présentation des min
12 img dynamiques

Contact :
Formulaire avec 4
champs

Crédits :
Référencement des
mentions légales

Partenaires :
Description des
partenaires

Développement
back-end

Gestion des
formulaires pour les
mails

Mise en place de la
sécurité du site

Gestion upload /
download des
images

Mise en ligne
et tests

Mise en ligne
du serveur

Paramétrage serveur
pour envoi /
réception mails

Débogage du site

Test des
fonctionnalités du
site

Vérification de
l'ergonomie du site

Diagnostic du site
web

Test des
performances

Rendu du site

Respect de la
date butoire

Maintenance du
livrable et support
technique

Validation finale avec
le client

Diagramme de Gantt

